Musterlösungen zur Vorlesung

Datenstrukturen und Algorithmen

SS 2004

Blatt 1

AUFGABE 1:

Die Anzahl der Sekunden, die man mit Insertion-Sort auf Computer A zum Sortieren von 10^7 Elementen benötigt, ist gegeben durch

$$\frac{8 \cdot 10^{14}}{10^9} = 8 \cdot 10^5.$$

Die Anzahl der Sekunden, die man mit MERGE-SORT auf Computer B zum Sortieren von 10^7 Elementen benötigt, ist gegeben durch

$$\frac{64 \cdot 10^7 \cdot \log(10^7)}{5 \cdot 10^6} \approx 2977.$$

Mit Merge-Sort benötigt man selbst auf dem langsameren Computer B deutlich weniger Zeit als mit Insertion-Sort. Schnelle Algorithmen sind also sehr sinnvoll.

AUFGABE 2:

Durch Ausprobieren findet man

$$100 \cdot 14^2 = 19600 > 16384 = 2^{14}$$

und

$$100 \cdot 15^2 = 22500 < 32768 = 2^{15}.$$

Da sowohl $100n^2$ als 2^n streng mononton wachsen, ist n = 15 die gesuchte Zahl.

AUFGABE 3:

Hier ist zunächst der Algorithmus in Pseudocode.

Search(A, v)

- 1 for $i \leftarrow 1$ to length[A]
- 2 do if A[i] = v
- 3 then return i
- 4 return NIL

Der Algorithmus durchläuft in der Schleife in den Zeile 1-4 das Array und überprüft dabei, ob eines der Arrayelement das gesuchte v ist. Hat der Algorithmus das Element v an Position i des Arrays gefunden, wird der Index i ausgegeben (Zeilen 3 und 4). Der **return**-Befehl terminiert den Algorithmus dann sofort. Ist keines der Arrayelemente das gesuchte v, so wird in der letzten Zeile des Algorithmus NIL ausgegeben, wie in der Problembeschreibung verlangt.

AUFGABE 4:

Wir beschreiben zunächst den Algorithmus wieden in Pseudocode.

SEARCH-Min(A)

```
\begin{array}{cccc} 1 & min \leftarrow 1 \\ 2 & \textbf{for} & i \leftarrow 2 & \textbf{to} & length[A] \\ 3 & & \textbf{do} & \textbf{if} & A[i] < A[min] \\ 4 & & \textbf{then} & min \leftarrow i \\ 5 & \textbf{return} & min \end{array}
```

Um die Korrektheit des Algorithmus zu beweisen benutzen wir die folgende Invariante für die **for**-Schleife in den Zeilen 2-5.

Invariante: Vor dem Schleifendurchlauf mit Index i, ist A[min] das kleinste Element im Array A[1..i-1].

Nun zeigen wir Initialisierung, Erhaltung und Terminierung.

- **Initialisierung:** Der kleinste Index für die Schleife ist i = 2. Unmittelbar davor ist min = 1 und A[min] = A[1] ist sicherlich das kleinste Element in A[1..i-1] = A[1], denn dieses Array besteht nur aus A[1].
- **Erhaltung:** Beim Schleifendurchlauf für Index i wird überprüft, ob A[i] kleiner ist als das bisherige Minimum A[min] (Zeile 4). Ist dieses der Fall, muss das Minimum durch A[i] ersetzt werden. Dieses geschieht in Zeile 5. Im Fall $A[i] \geq A[min]$ bleibt das Minimum unverändert. Damit ist die Invariante auch nach Durchlauf der Schleife für Index i erfüllt.
- **Terminierung:** Die Invariante sagt, dass nach Durchlauf der Schleife für Index i = n (vor Durchlauf mit Index i = n + 1), A[min] das Minimum im Array A[1..n], also im gesamten Eingabearray ist. Damit ist der Algorithmus korrekt.