

Klausurvorbereitung zu Mathematik für Informatiker I, WS 2003/04

JOACHIM VON ZUR GATHEN, OLAF MÜLLER-TOFALL, MICHAEL NÜSKEN

Keine Abgabe — freiwillige Bearbeitung.

Die Klausur zur Vorlesung Mathematik für Informatiker I, WS 2003/04 findet am **16. Februar 2004** von **09⁰⁰-11⁰⁰** in **der Sporthalle und dem Audimax** statt.

Hinweise zur Klausur: Kontrollieren Sie die Klausur auf Vollständigkeit: Sie sollte Aufgabe 1 bis Aufgabe NN enthalten. Tragen Sie Name und Matrikelnummer **auf jedem Blatt** ein. Lösungswege und Lösungen sind in die Klausurvorlage (eventuell auf die Rückseiten) einzutragen. Sollte der Platz nicht ausreichen, so stellt die Klausuraufsicht zusätzliches Papier zur Verfügung. **Die Klammerung der Klausur nicht lösen!**

Nicht mit Bleistift und nicht in Rot schreiben!

Die Klausur ist eigenständig zu bearbeiten. Als Hilfsmittel sind erlaubt: Schreibutensilien, ein Taschenrechner (nichtprogrammierbar, ohne Division mit Rest, ohne Lineare-Algebra-Software) und ein von eigener Hand mit Notizen beidseitig beschriebenes DIN A4-Blatt. Alle anderen Hilfsmittel, auch eigenes Papier, sind verboten!

Täuschungsversuche können — auch wenn sie erst nachträglich erkannt werden — zum Nichtbestehen dieser Klausur führen.

Regelung für Sonderfälle: Die Studierenden der Studiengänge Medien- und Kulturwissenschaften sowie Nebenfach Informatik brauchen nur Aufgabe 1 bis Aufgabe 8 zu bearbeiten.

Bitte beachten: Die Aufgaben auf diesem Blatt dienen der Wiederholung des in der Vorlesung behandelten Stoffes. Aus Art und Auswahl der Aufgaben kann in keiner Weise auf die Aufgaben der Klausur geschlossen werden. Die Klausur wird kürzer sein.

Zur Klausur sind ausserdem der Studierendenausweis, ein Lichtbildausweis und gegebenenfalls der Laufzettel **mitzubringen**.

Aufgabe 1 (Paderborner Allerlei I).

Kreuze bei folgenden Fragen jeweils die richtige(n) Antwort(en) an. Es können auch mehrere Antworten zutreffen. (Eine richtige Lösung gibt jeweils einen Punkt, eine falsche Lösung gibt einen Minuspunkt. Keine Antwort gibt keine Punkte.)

- (i) Für reelle Zahlen a, b gilt $|a - ib| = a^2 + b^2$. Wahr Falsch
- (ii) Die Formel $\forall \varepsilon > 0 \exists n \in \mathbb{N} \quad 1/n < \varepsilon$ ist wahr. Wahr Falsch
- (iii) Für $a, b, d \in \mathbb{Z}$ gilt: es gibt genau dann $s, t \in \mathbb{Z}$ mit $sa + tb = d$, wenn $\text{ggT}(a, b) \mid d$. Wahr Falsch
- (iv) Für $a, b \in \mathbb{Z}$ gilt: aus $a^2 = 5b^2$ folgt $5 \mid a$. Wahr Falsch
- (v) Die binär dargestellte Zahl $(101\ 1010\ 1110\ 1101\ 0110\ 1101\ 0110\ 1010)_2$ ist gerade. Wahr Falsch

Aufgabe 2 (Schaltkreise).

Sei φ die Formel $((a \wedge \neg b) \Rightarrow d) \wedge ((a \wedge d) \Rightarrow (b \wedge \neg c)) \wedge ((a \wedge c) \Rightarrow \neg(b \vee d))$.

- (i) Zeichne einen Schaltkreis für die Formel φ , der nur die Gatter \wedge, \vee, \neg verwendet.
- (ii) Vereinfache φ .

Aufgabe 3 (Wahrheitstafeln).

- (i) Erstelle eine Wahrheitstafel für die Formel $b \Rightarrow \neg((a \Rightarrow b) \wedge a) \vee c$.
- (ii) Finde eine Formel für die durch die folgende Wahrheitstafel dargestellte Funktion:

a	b	c	φ
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

Aufgabe 4 (Induktion).

Sei $F_0 = 0$, $F_1 = 1$ und $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ für $n \geq 2$. Beweise

$$\forall n \in \mathbb{N}_{\geq 1} \quad \begin{bmatrix} F_{2n-1} & F_{2n} \\ F_{2n} & F_{2n+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_{n-1} & F_n \\ F_n & F_{n+1} \end{bmatrix}^2.$$

Tipps: Multipliziere mit $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}^2$. Prüfe, ob $\begin{bmatrix} F_{n-1} & F_n \\ F_n & F_{n+1} \end{bmatrix}$ mit $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ kommutiert.

Aufgabe 5 (Induktion).

Sei $T_0 = 1$, $T_{n+1} = (n+1)T_n + n$. Zeige

$$\forall n \in \mathbb{N} \quad T_n = 2n! - 1.$$

Aufgabe 6 (ggT).

Berechne den größten gemeinsamen Teiler g von $a = 166804$ und $b = 140029$ und stelle ihn in der Form $g = sa + tb$ dar.

Aufgabe 7 (Simultane Kongruenzen).

Bestimme alle Lösungen des Systems

$$x \equiv 227 \pmod{365},$$

$$x \equiv 26 \pmod{31}.$$

Aufgabe 8 (Modular Potenzieren).

Berechne (schlau)

$$2^{100\,000\,000} \pmod{1523}.$$

Hilfe: Es darf ohne Beweis verwendet werden, dass 1523 prim ist.

Aufgabe 9 (Gleichungssysteme über \mathbb{Q}).

Betrachte das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} 1 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 + 3 \cdot x_4 &= 1 \\ 0 \cdot x_1 + 3 \cdot x_2 + 1 \cdot x_3 + 0 \cdot x_4 &= 1 \\ -4 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 + 0 \cdot x_4 &= 1 \\ 1 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + 1 \cdot x_3 + (-2) \cdot x_4 &= 1 \end{aligned}$$

über \mathbb{Q} .

- (i) Bestimme die erweiterte Koeffizientenmatrix.
- (ii) Wende das Gauß-Jordan-Verfahren darauf an.
- (iii) Bestimme eine Lösung.
- (iv) Bestimme alle Lösungen.

Aufgabe 10 (Gleichungssysteme über \mathbb{Z}_7).

Betrachte das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} 1 \cdot x_1 + 4 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 + 3 \cdot x_4 &= 1 \\ 0 \cdot x_1 + 3 \cdot x_2 + 1 \cdot x_3 + 0 \cdot x_4 &= 1 \\ -4 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 + 0 \cdot x_3 + 0 \cdot x_4 &= 1 \\ 1 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + 1 \cdot x_3 + (-2) \cdot x_4 &= 1 \end{aligned}$$

über \mathbb{Z}_7 .

- (i) Bestimme die erweiterte Koeffizientenmatrix.
- (ii) Wende das Gauß-Jordan-Verfahren darauf an.
- (iii) Bestimme eine Lösung.
- (iv) Bestimme alle Lösungen.

Aufgabe 11 (Matrix invertieren).

Invertiere die Matrix

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{4 \times 4}.$$

Aufgabe 12 (Matrix invertieren).

Invertiere die Matrix

$$\begin{bmatrix} 0 & -2 & 0 & 0 \\ -2 & -3 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & -3 & -1 \\ -2 & 0 & -1 & -3 \end{bmatrix} \in \mathbb{Z}_7^{4 \times 4}.$$

Aufgabe 13 (Gleichungssysteme über \mathbb{Q}).

Betrachte das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} (-1) \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 + 1 \cdot x_3 + 0 \cdot x_4 &= 2 \\ 1 \cdot x_1 + (-2) \cdot x_2 + 2 \cdot x_3 + 3 \cdot x_4 &= -2 \\ 2 \cdot x_1 + (-4) \cdot x_2 + 2 \cdot x_3 + 4 \cdot x_4 &= -4 \\ 4 \cdot x_1 + (-8) \cdot x_2 + 5 \cdot x_3 + 9 \cdot x_4 &= -8 \end{aligned}$$

über \mathbb{Q} .

- (i) Bestimme die erweiterte Koeffizientenmatrix.
- (ii) Wende das Gauß-Jordan-Verfahren darauf an.
- (iii) Bestimme eine Lösung.
- (iv) Bestimme alle Lösungen.

Aufgabe 14 (Algorithmus „Rücksubstitution“).

Der folgende Algorithmus berechnet die Lösung eines Gleichungssystem, dessen Matrix in oberer Dreiecksgestalt vorliegt und auf der Diagonale steht überall 1.

Algorithmus. Rücksubstitution.

Eingabe: Eine quadratische Matrix $A \in F^{n \times n}$ mit $\forall i \in \{1, \dots, n\} \quad A_{ii} = 1$
und $\forall i, j \in \{1, \dots, n\} \quad i > j \Rightarrow A_{ij} = 0$, sowie ein Vektor $b \in F^n$.

Ausgabe: Ein Vektor $x \in F^n$ mit $A \cdot x = b$.

1. Für $i = n$ abwärts bis 1 erledige 2–4
2. $x_i \leftarrow b_i$.
3. Für $j = i + 1$ aufwärts bis n erledige
4. $x_i \leftarrow x_i - A_{ij}x_j$.
5. Antworte x .

- (i) Sei $i \in \{1, \dots, n\}$. Bestimme die Anzahl der arithmetischen Operationen (Additionen, Subtraktionen, Multiplikationen, Divisionen), die der i -te Durchlauf der inneren Schleife, Zeilen 3–4, durchführt.
- (ii) Bestimme die Anzahl der arithmetischen Operationen (Additionen, Subtraktionen, Multiplikationen, Divisionen), die der gesamte Algorithmus durchführt.

(iii*) Zeige, dass am Ende von Zeile 4 jeweils

$$x_i = b_i - \sum_{i < k \leq j} A_{ik} x_k$$

gilt.

(iv*) SchlieÙe, dass der Algorithmus korrekt arbeitet, also mit einem x mit $A \cdot x = b$ antwortet.

Aufgabe 15 (Paderborner Allerlei II).

Kreuze bei folgenden Fragen jeweils die richtige(n) Antwort(en) an. Es können auch mehrere Antworten zutreffen. (Eine richtige Lösung gibt jeweils einen Punkt, eine falsche Lösung gibt einen Minuspunkt. Keine Antwort gibt keine Punkte.)

- (i) Der größte gemeinsame Teiler zweier ganzer Zahlen x und y ist immer ein Teiler des kleinsten gemeinsamen Vielfachen von x und y .
 Wahr Falsch
- (ii) Die Relation $\{(x, y) \in M \times M \mid x \text{ ist größer als } y\}$ ist eine Teilordnung auf der Menge M aller Menschen.
 Wahr Falsch
- (iii) Die Abbildung $\mathbb{R}_{>0} \rightarrow \mathbb{R}$, $x \mapsto x^2$ ist
 injektiv surjektiv bijektiv
- (iv) Die Abbildung $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$, $a \mapsto \lfloor a/2 \rfloor$ ist
 injektiv surjektiv bijektiv
- (v) Eine Abbildung $f: M \rightarrow N$ ist surjektiv genau dann, wenn für alle $x \in M$ ein $y \in N$ existiert mit $f(x) = y$.
 Wahr Falsch